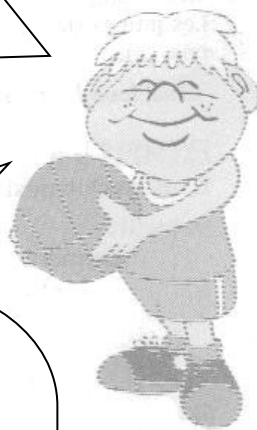


## S'ORGANISER AUTREMENT, C'EST

- ☺ **CRENEAUX HORAIRES** : par l'organisation différente de la répartition des créneaux horaires disponibles
- ☺ **TRAVAIL PAR ATELIERS** : par l'occupation totale du gymnase (même des aires de jeu sous le panier)
- ☺ **AMALGAMER LES EQUIPES** : puisqu'on touche aux catégories d'âge (mini-poussin(es), poussin(es), benjamin(es) et minimes filles et garçons)
- ☺ **REGROUPER LES ENTRAÎNEURS** : ce qui estompe les difficultés liées à l'indisponibilité passagère d'un cadre.

## POUR QUI ?

- ☺ filles ou/et garçons  
celui qui ne s'entraîne pas s'exclut mais n'a pas été exclu
- ☺ joueurs d'âges différents
  - même niveau
  - même poste de jeu
  - gabarits similaires
  - débutants en cours de saison
  - retardataires
- ☺ joueurs entraîneurs  
qui perturbent en jouant ou discutant sur les côtés du terrain
- ☺ parents causeurs  
qui surveillent et commentent ou qui discutent et rient entre eux.



## POURQUOI ?

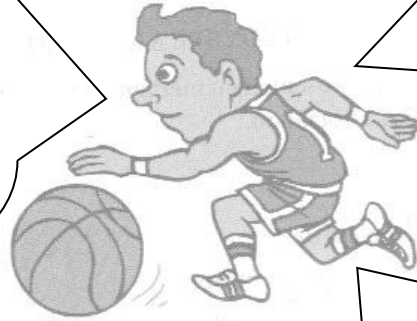
- ☺ accueil du plus grand nombre
  - pour faire face à l'augmentation du nombre de licenciés
  - pour mieux les retenir face au problème du zapping
- ☺ pour s'entraîner
  - tous plusieurs fois par semaine
  - par niveaux de jeu/poste de jeu
  - en rompant avec le système de catégories d'âge
- ☺ sécuriser les jeunes entraîneurs
  - souvent en difficulté seuls devant un groupe
  - devant la difficulté à établir des contenus
- ☺ socialisation
  - qui favorise les rencontres et la convivialité
  - dans le respect de l'affirmation d'une certaine identité individuelle
- ☺ accès aux responsabilités
  - qui limitent l'appréhension
  - qui renforcent les identités.

## LE CENTRE ENTRAÎNEMENT CLUB

## "S'ENTRAÎNER AUTREMENT"

## CONTENUS

- ☺ les thèmes :  
échauffement, tir analytique, défense/1c1, dextérité/ dribble, appuis/coordination, tirs
- ☺ 6 ateliers maximum  
sous toutes les formes (circuits - grands et petits -, travail par vague, en continuité, en colonne, en épingle...)
- ☺ 2 entrées pédagogiques  
par niveau de jeu et par poste de jeu (meneurs, intérieurs ou joueurs périphériques)
- ☺ séance d'1 h 30 (les mardi soir, mercredi après-midi et vendredi soir).



## ON DECOUVRE AINSI

- ☺ qu'en regroupant des équipes sur une même séquence, on libère des créneaux horaires tout en gardant 2 entraînements pour l'équipe
- ☺ que les équipes conservent un créneau d'entraînement spécifique

SANS REPOUSSER LES MURS...

SANS JOURS SUPPLEMENTAIRES...

SANS AUGMENTER LE VOLUME HORAIRE GENERAL.

## GESTIONNAIRE/ENTRAÎNEUR

- ☺ 1 entraîneur = 1 responsable = 1 soirée  
(si possible le plus compétent, à défaut le plus motivé)
- ☺ rôles :
  - définit les consignes pour les animateurs/autres cadres
  - provoque un acte de formation préliminaire et complémentaire à la formation du CD 44
  - recrute en interne de nouveaux cadres
- ☺ gestion des joueurs dans les groupes.

## CONSEQUENCES

- ☺ TOUS LES JOUEURS PEUVENT S'ENTRAÎNER 2 FOIS PAR SEMAINE
- ☺ L'ENCADREMENT
  - implication dans notre projet club
  - toutes les séances sont encadrées (responsabilité morale du club, disponibilité des entraîneurs)
  - fidélisation de l'encadrement car "reconnaissance"
  - sécurisation des animateurs bénévoles
- ☺ COMMUNICATION
- ☺ CONVIVIALITE
- ☺ PROJET CLUB
- ☺ PRINCIPE :

1 équipe → 1 entraîneur → 2 séances/semaine → 1 match.