

# Le travail de Passe pour les U13



Pierre Olivier CROIZAT  
CTS Lyonnais

Document G LELARGE, CTF OISE, juin 2013



# Introduction

Au-delà de la technique, existent les aspects tactiques de la passe

## Pourquoi passer le ballon en U13

- Difficulté à passer du contrôle visuel au contrôle kinesthésique ou sensoriel
- Jouer dans les situations dynamiques, capacité à passer dans le mouvement du partenaire
- Travailler la relation à 2, à savoir autant sur le passeur que sur le réceptionneur
- ✓ Faculté à demander la balle pour le réceptionneur
- ✓ Capacité à se placer correctement

# Situation analytique

2 joueurs, 1 ballon

Les 2 joueurs se positionnent face à face, gérer la distance selon les capacités

Effectuer des passes poitrines sans l'utilisation des jambes

## Consignes :

Recherche de force et de précision

4 types de passes possibles

- Centrée
- Désaxée
- Transfert, 2 mains au dessus de la tête
- Relance, baseball

## Evolution :

Reculer sur 2 appuis après avoir effectué une passe

Avancer quand la balle quitte les mains du passeur

# Situation dynamique

Travail de passe dans la course, situation de tir en course vers le cercle

Passeur à l'arrêt à 7m dans l'axe

Tireur démarre à 45° à 8/9m du cercle

## Consignes

- Conserver la vitesse du tireur
- Tireur ne doit ni s'arrêter, ni tourner la tête

## Evolution

- Faire dribbler le passeur
- Instaurer la relation passeur-réceptionneur, tireur part sur l'arrêt du dribble de P

# Passer dans le déplacement

Evolution tout terrain

Travail à 2 avec 1 ballon, départ ligne de fond

Gérer la distance entre les 2 joueurs selon les compétences

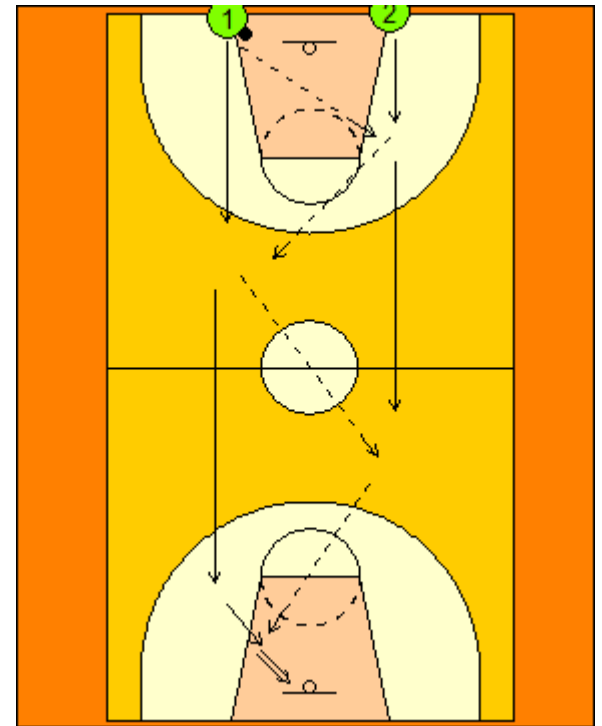
5 puis 4 passes pour effectuer un tir

## Consignes

- 1 seul joueur entre dans l'espace à 2pts
- Dernier passeur doit rester à 3pts
- Appel de balle à 1 main, attraper à 2 mains
- Garder la tête dans la direction du jeu

## Evolution

- 3 passes et 1 dribble autorisé par joueur
- Pas de dribble avant le tir
- Attraper le dribble sur la main extérieure et passer dans la course



# Passer dans le déplacement

Gérer la présence de défenseur pouvant intervenir sur les passes

2 attaquants, 1 ballon

3 défenseurs dans des zones qu'ils ne peuvent quitter

Traverser le terrain en un minimum de passe pour marquer

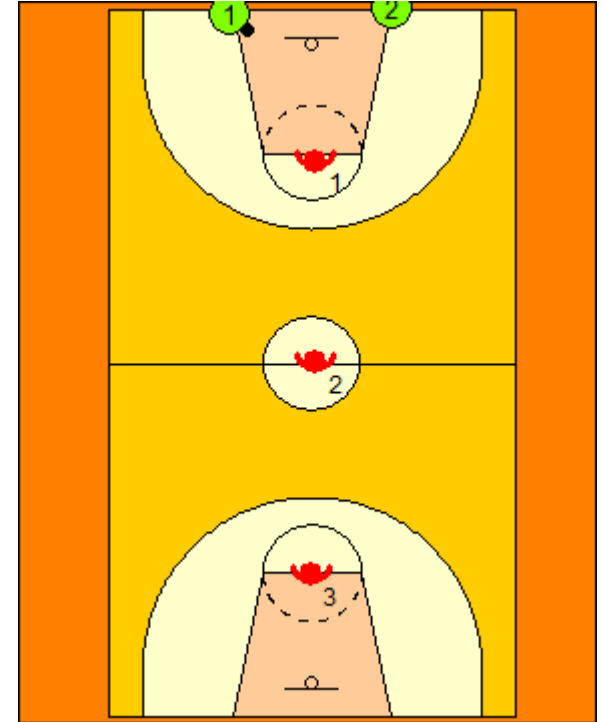
Ballon toucher = pas de tir autorisé

## Consignes :

- Pas de passes au dessus des épaules des défenseurs
- Utilisation des feintes (possibilité de s'arrêter)
- 1 dribble en réception autorisé soit pour éliminer un défenseur, soit pour avancer
- Passe dans le petit périmètre = désaxer la passe

## Evolution :

3 attaquants, 4 défenseurs (2 dans chaque demi terrain)



Ne jamais oublier la technique dans la résolution de problème

Adapter le type de passe au niveau de contrainte et d'opposition

# Relation de passe dans le jeu

Situation de fort surnombre offensif afin d'inciter les attaquants à s'appuyer sur la passe pour jouer et se démarquer

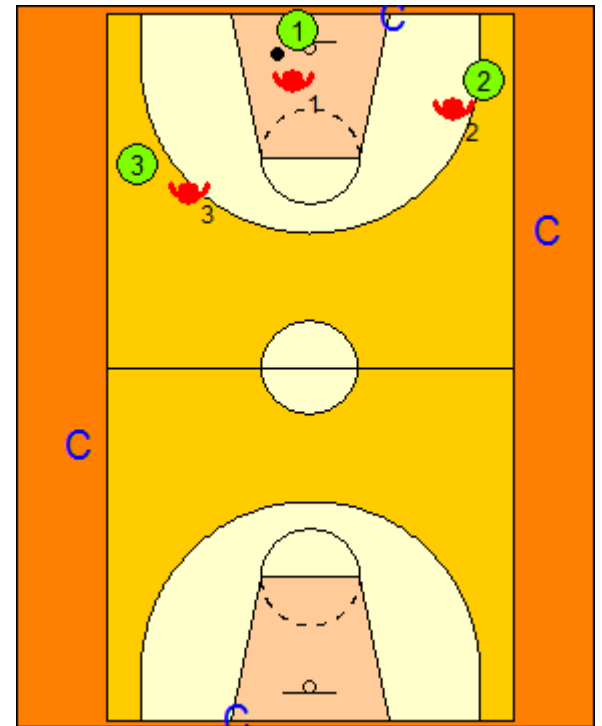
Evolution tout terrain en 2x2, 3x3 ou 4x4

Ajouter 4 passeurs placés sur les lignes (2 fond et 2 côté)

Évoluer sur la transition après perte de balle, les passeurs peuvent se déplacer sans ballon, passer entre eux et même dribbler

## Consignes :

- Ouvrir le champs visuel
- Introduire la fixation par la passe



# Conclusion

- Réintroduire la passe dans sa dimension tactique
- Ne jamais oublier la relation à 2 et le rôle des 2 joueurs concernés par l'action de passe
- Dans la relance et le mouvement lutter contre le dribble en position statique, dribbler pour éliminer ou progresser
- Conserver l'utilisation du dribble permet de développer l'action de fixation-passe